

Termos de Uso — Legit Arena

Versão 1.0 — vigente desde 07 de julho de 2026

Estes Termos de Uso regulam o acesso e a utilização da plataforma **Legit Arena** por você ("usuário"). Ao criar uma conta, você declara ter lido, compreendido e concordado integralmente com estes Termos, com a nossa [Política de Privacidade](#) e com as regras de conduta descritas na Seção 6.

A Legit Arena é uma plataforma competitiva independente e não é afiliada, patrocinada ou endossada pela Valve Corporation, por qualquer desenvolvedora de jogos ou publisher.

1. Elegibilidade e cadastro

- 1.1. Para usar a Legit Arena, você deve fornecer um e-mail válido e senha, e completar a verificação de identidade civil (CPF ou Passaporte) antes de participar de qualquer sala ou partida.
- 1.2. As informações fornecidas no cadastro devem ser verdadeiras, completas e atualizadas. Uma vez confirmado, o documento de identidade (CPF/Passaporte) fica bloqueado para edição pelo próprio usuário — alterações só podem ser feitas por um administrador, mediante verificação.
- 1.3. Menores de 18 anos só podem usar a plataforma com consentimento e supervisão de um responsável legal, nos termos da nossa Política de Privacidade.
- 1.4. Você é responsável por manter a confidencialidade da sua senha e por todas as atividades realizadas em sua conta.

2. Identidade verificada e o programa "Zero Segunda Chance"

- 2.1. A verificação de identidade é o pilar da Legit Arena: cada conta está vinculada a um documento civil único (CPF ou Passaporte).
- 2.2. Quando uma denúncia de cheater é registrada, aberta uma investigação (ticket) que é analisada por um administrador antes de qualquer decisão. Nenhuma penalidade é aplicada sem essa análise prévia.
- 2.3. Caso a denúncia seja confirmada e resulte em banimento permanente, o documento de identidade utilizado no cadastro **não poderá ser utilizado para criar uma nova conta** na plataforma. Essa é uma condição essencial de uso, que você aceita expressamente ao se cadastrar.
- 2.4. Você pode registrar uma denúncia apenas contra jogadores que efetivamente participaram da mesma partida que você. Denúncias comprovadamente falsas ou feitas de má-fé estão sujeitas às penalidades da Seção 6.

3. Assinatura e pagamentos

- 3.1. O acesso a determinados recursos da Legit Arena está condicionado ao pagamento de uma assinatura, cujo valor vigente é de **R\$ 9,90/mês**, sujeito a alteração mediante aviso prévio nos termos da Seção 3.4.
- 3.2. Os pagamentos são processados e registrados conforme o meio de cobrança disponibilizado a você no momento do cadastro ou da renovação, podendo ser tratados manualmente por um administrador enquanto a integração automatizada com meio de pagamento não estiver disponível.

3.3. Salvo disposição legal em contrário — como o direito de arrependimento em até 7 dias da primeira contratação, previsto no Código de Defesa do Consumidor —, os pagamentos não são reembolsáveis, e não há reembolso ou crédito proporcional por períodos de assinatura parcialmente utilizados.

3.4. Alterações no valor da assinatura serão comunicadas por e-mail ou aviso na plataforma com antecedência mínima razoável antes de entrarem em vigor.

4. Salas, servidores de CS2 e canal de voz

4.1. Ao criar uma sala, uma instância de servidor dedicado de Counter-Strike 2 é provisionada automaticamente para uso da sua partida, assim como o acesso a um canal de voz (Mumble) compartilhado.

4.2. A Legit Arena não garante disponibilidade ininterrupta dos servidores de jogo ou de voz, que dependem de provedores de infraestrutura de terceiros (incluindo Amazon Web Services).

4.3. O criador da sala pode removê-la a qualquer momento; salas inativas podem ser encerradas pela administração.

4.4. É proibido utilizar os servidores da plataforma para qualquer finalidade que não seja a disputa de partidas legítimas de CS2, incluindo, mas não se limitando a, hospedar conteúdo ilegal ou realizar ataques a terceiros.

5. Depoimentos e conteúdo enviado pelo usuário

5.1. Ao enviar um depoimento ou qualquer outro conteúdo para a plataforma, você concede à Legit Arena uma licença não exclusiva, gratuita e mundial para exibi-lo publicamente no site, incluindo a possibilidade de moderação (aprovação, reprovação ou remoção) a critério da administração.

5.2. Você declara que o conteúdo enviado é de sua autoria e não viola direitos de terceiros, sendo responsável exclusivo pelo que publica.

6. Regras de conduta e penalidades

6.1. Ao usar a Legit Arena, você se compromete a:

- Não utilizar cheats, hacks, exploits ou qualquer forma de vantagem ilícita nas partidas;
- Não assediar, ameaçar ou discriminar outros jogadores;
- Não compartilhar sua conta com terceiros;
- Não registrar denúncias falsas ou de má-fé;
- Não tentar burlar a verificação de identidade da plataforma.

6.2. O descumprimento destas regras pode resultar, a critério da Legit Arena e conforme a gravidade da conduta, em advertência, suspensão temporária ou banimento permanente da conta — este último sujeito ao bloqueio do documento de identidade descrito na Seção 2.3.

6.3. Você tem direito a solicitar a revisão de uma penalidade aplicada, entrando em contato pelos canais informados na Seção 9.

7. Propriedade intelectual

7.1. A marca "Legit Arena", o layout, o código-fonte e os demais elementos da plataforma são de propriedade da Legit Arena ou de seus licenciadores, sendo vedada a reprodução, distribuição ou criação de obras derivadas sem autorização expressa.

7.2. "Counter-Strike 2" e demais marcas de jogos mencionadas nesta plataforma pertencem à Valve Corporation. A Legit Arena não reivindica qualquer direito sobre essas marcas.

8. Isenção de garantias e limitação de responsabilidade

8.1. A Legit Arena é fornecida "no estado em que se encontra", sem garantias de qualquer natureza quanto à disponibilidade contínua, ausência de erros ou adequação a uma finalidade específica.

8.2. Na máxima extensão permitida pela lei brasileira, a Legit Arena não será responsável por danos indiretos, incidentais ou consequenciais decorrentes do uso ou da impossibilidade de uso da plataforma, incluindo eventual indisponibilidade de servidores de jogo ou de voz operados por provedores terceiros.

8.3. Nada nestes Termos exclui ou limita direitos que não possam ser validamente excluídos ou limitados perante o Código de Defesa do Consumidor.

9. Encerramento de conta e contato

9.1. Você pode solicitar o encerramento da sua conta a qualquer momento. O encerramento não elimina o vínculo entre seu documento de identidade e o histórico de eventuais banimentos, conforme a Seção 2.3 e a nossa Política de Privacidade.

9.2. A Legit Arena pode suspender ou encerrar contas que violem estes Termos, mediante notificação quando possível.

9.3. Dúvidas sobre estes Termos: contato@legitarena.gg.

10. Alterações destes Termos e legislação aplicável

10.1. Podemos atualizar estes Termos periodicamente. Cada nova versão será publicada com número de versão e data de vigência, mantendo o histórico de versões anteriores disponível para consulta. O uso continuado da plataforma após uma atualização constitui aceitação dos novos Termos.

10.2. Estes Termos são regidos pelas leis da República Federativa do Brasil. Fica eleito o foro do domicílio do usuário para dirimir eventuais controvérsias, quando aplicável por lei, ou o foro da comarca da sede da Legit Arena nos demais casos.